Tour de mots

Braille

Niveau	Joueur	Durée
3	2+	10 min

Mots-clés

Écriture
Langage
Motricité fine
Orthographe

Compétences

Lire et écrire des mots
Développer la force des mains et des doigts
Émettre des hypothèses
Développer la motivation à lire pour le plaisir

Plus d'activités

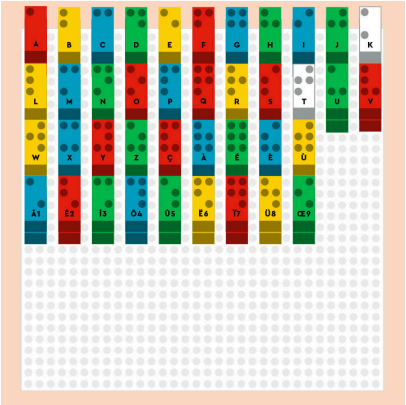
Qui es-tu ?
Le bonhomme de neige
Le mot caché

En combien de lettres vas-tu trouver le mot de la tour ?

Guess the word before you demolish your partner's tower!

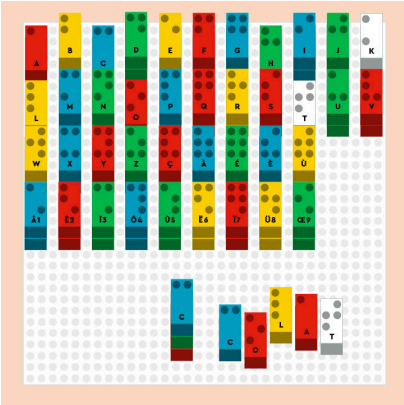
Objectifs

Devine le mot mystère sans démolir toute la tour, à partir d'une lettre, d'une syllabe... ou plus !



Préparation

- 1 plaque alphabet, avec des piles de 2 lettres.



1 Déroulement du jeu

Le **joueur 1** pense à un mot, prend les lettres pour l'écrire et l'écrit au bas de la plaque.

Il prend la 1re lettre du mot, l'empile sur la 2e, la 2e sur la 3e et ainsi de suite.

À la fin, le mot est devenu une tour, avec la première lettre sur le dessus.

2

Le **joueur 2** prend la tour, lit la 1re lettre et essaie de deviner le mot.

3

Si ce n'est pas le bon mot, il enlève la 1re brique, lit la 2e lettre et retente sa chance.

Il recommence jusqu'à ce qu'il ait trouvé le mot.

Conseils et variations

- Vérifiez l'orthographe des 2 joueurs.
- Expliquez que plus la tour est haute, plus le mot sera long.
- Ajoutez des contraintes : la 1re lettre doit être une consonne ou une voyelle, le mot doit être un adjectif etc.
- Décidez à l'avance de la longueur du mot.

the Braille program