

Sauve les tortues !

Pré-braille

Niveau

Joueur

Durée

Mots-clés

Compétences

Plus d'activités

1

1+

5
min

Bi-manuel
Exploration tactile
Faire-semblant
Repérage dans
l'espace

Connaître les caractéristiques de formes
et d'objets
Développer la discrimination tactile
Participer à des jeux imaginatifs
Orienter des objets

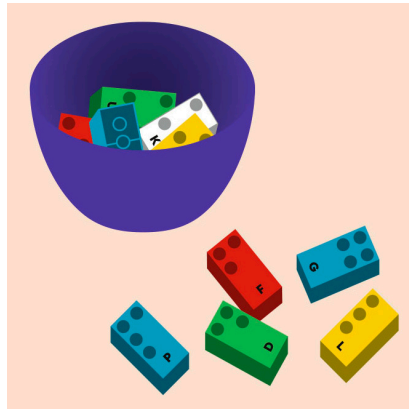
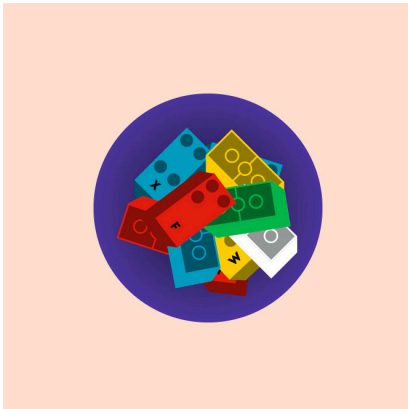
Nourris la chenille
Le chapeau
Enlève les briques

À l'aide ! Les tortues sont en danger ! Peux-tu les sauver ?

Imagine que les briques sont des tortues, avec les picots sur leur carapace.
Les tortues détestent être sur le dos et ne savent pas se retourner toutes seules.
Remets-les à l'endroit, picots dessus.

Objectifs

Développer son imaginaire.
Identifier les caractéristiques tactiles des LEGO Braille Bricks.



Préparation

- 10 briques dans un bol, prises au hasard

1 Déroulement du jeu

L'enfant sauve les tortues en les posant sur la table, à l'endroit.
Quand toutes les tortues sont sauvées, il peut jouer avec elles !

Conseils et variations

- Avant de commencer l'activité, faites sentir à l'enfant la différence entre le dessus et le dessous des briques.
- Dites à l'enfant de laisser son index sur les picots lorsqu'il pose une brique sur la table, afin de s'assurer qu'elle est dans le bon sens.
- Si l'enfant a moins de 4 ans ou des difficultés à manipuler, remplacez les LEGO Braille Bricks par des DUPLO.