

# Les pommiers

Pré-braille

Niveau

2

Joueur

1+

Durée

10 min

Mots-clés

Discrimination tactile  
Imagination  
Orientation des briques

Compétences

Orienter les objets  
Reconnaître les relations spatiales  
Développer la discrimination tactile  
Utiliser un jouet pour représenter un objet réel

Plus d'activités

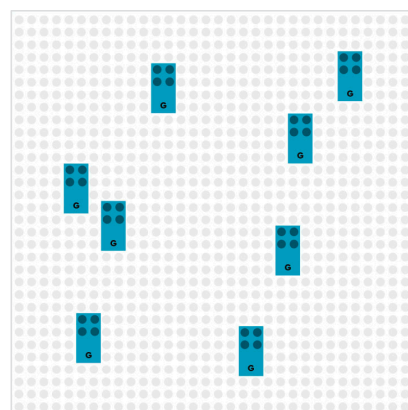
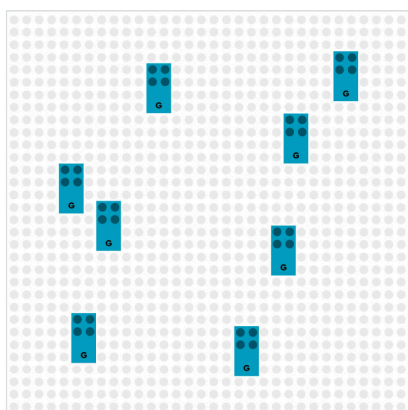
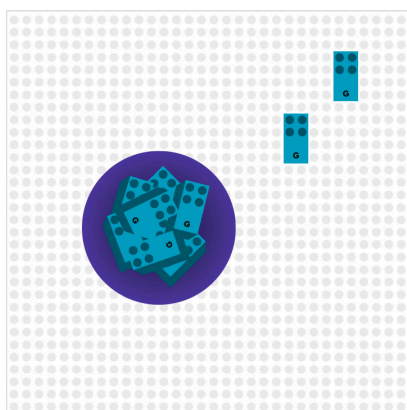
Les carrefours  
La rivière  
La brique qui marchait sur le tête

## Trouve les pommes et plante un verger de pommiers.

Imagine que les briques sont des pommiers, chargés de fruits  
Touche les pommes en haut de l'arbre, et en-dessous, le tronc lisse du pommier.  
Tourne tous les arbres dans le bon sens pour planter plein de pommiers.

### Objectifs

Orienter la brique dans la bonne position de lecture.  
Explorer toute la surface de la plaque.



### Préparation

- 1 plaque
- 8 lettres G dans un bol

### 1 Déroulement du jeu

L'enfant prend une brique dans le bol.  
Il touche les picots, ce sont les pommes.  
Il touche la partie lisse, c'est le tronc.

2 Il accroche la brique à la plaque : les pommes en haut, le tronc en bas et plante tous les pommiers pour faire un verger.

« Attention ne plante pas l'arbre à l'envers ! Et plante autant de pommiers que tu peux. »

### Conseils et variations

- Pour rendre l'activité plus difficile, choisissez d'autres lettres.
- Pour qu'elle soit plus facile, plantez quelques arbres à l'avance qui serviront de modèle.