

La rivière

Pré-braille

Niveau Joueur Durée

2

1+

10 min

Mots-clés

Faire-semblant
Multi-sensoriel
Orientation
des briques

Compétences

Orienter des objets
Développer les capacités
de suivi de ligne
S'engager dans des séquences
de jeux fictifs
Accepter de nouvelles
expériences tactiles

Plus d'activités

Haut, haut, bas
Les pommiers
La brique qui
marchait sur la tête

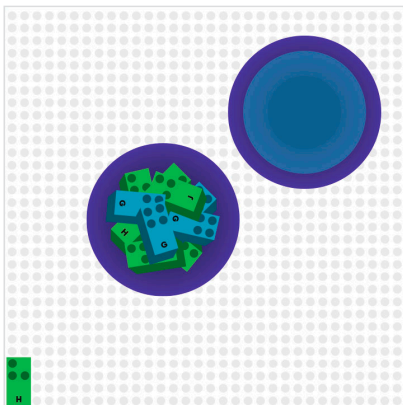
Construis une belle rivière... et l'eau va couler !

Un bateau peut naviguer sur un lit de rivière bien plat.

Construis une ligne de briques bien lisse pour faire couler de l'eau et jouer avec un bateau.

Objectifs

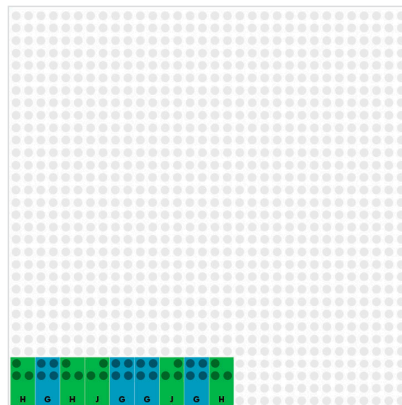
Explorer les propriétés tactiles des briques pour les orienter et les aligner.
Réduire l'appréhension du contact de l'eau.



Préparation

- 1 plaque
- 16 lettres dans un bol : un mélange de H, G et J
- 1 bol avec de l'eau

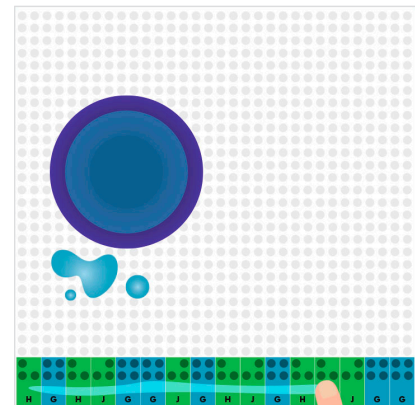
Placez une brique en position de lecture, dans le coin inférieur gauche de la plaque.



1 Déroulement du jeu

L'enfant explore la plaque pour trouver la source de la rivière de briques.

Il continue la rivière en ajoutant des briques, avec la partie lisse en bas qui représente l'eau.



2

L'enfant vérifie si le bas de la ligne est bien lisse.

Il mouille la rivière avec l'eau et joue avec une brique-bateau ou un autre jouet.

Conseils et variations

- Montrez comment orienter la brique en position de lecture : la partie lisse en bas, les picots en haut.
- Encouragez l'enfant à inventer une histoire : où coule cette rivière ? Que peuvent représenter les picots ?
- Vous pouvez rendre l'activité plus facile ou plus difficile en choisissant d'autres lettres ou en mettant plus d'une brique au départ sur la plaque.