

# La bataille navale

Braille

Niveau

3

Joueur

2

Durée

20  
min

Mots-clés

Maths  
Motricité fine  
Stratégie

Compétences

Reconnaître et utiliser des notions  
de géométrie  
Émettre des hypothèses  
Localiser des objets  
Contrôler son engagement émotionnel

Plus d'activités

Dix pile!  
Le nombre mystère  
Le rectangle magique

## Touché! Coulé!

## Qui va couler le plus de bateaux et gagner la bataille?

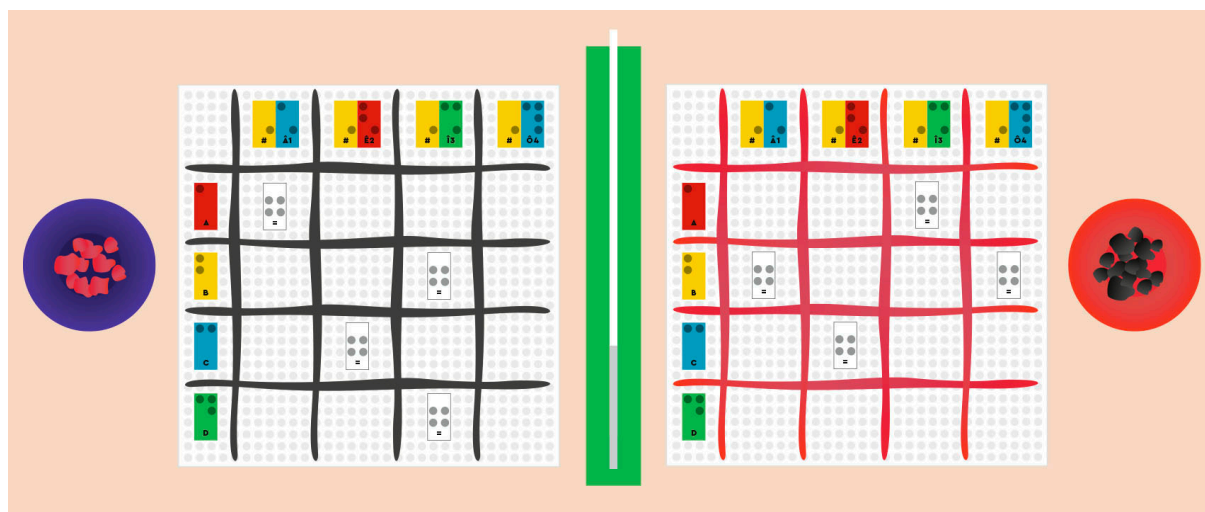
Huit navires s'affrontent dans l'océan.

Pour gagner une bataille navale, il faut de la mémoire, de la stratégie et un peu de chance.

### Objectifs

Se familiariser avec un tableau à double entrée.

Faire des hypothèses, planifier des stratégies.



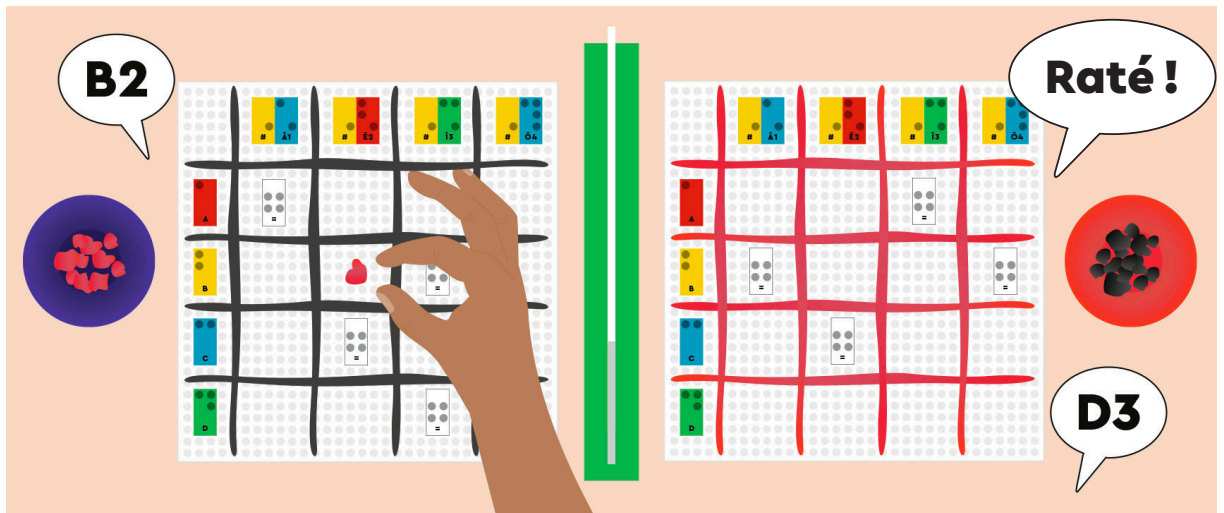
### Préparation

#### Pour le champ de bataille :

- 2 plaques divisées en 25 cases pour créer une grille de 5x5 cases.
- Placez les chiffres 1, 2, 3, 4 avec le signe numérique devant chaque chiffre, en haut de chaque colonne (en commençant par la colonne 2).
- Placez les lettres A, B, C, D au début de chaque rangée.

#### Pour les navires :

- 8 briques avec le signe égal
- Donnez à chaque enfant une grille et 4 navires.
- Des petites boules de pâte à modeler pour marquer les cases.

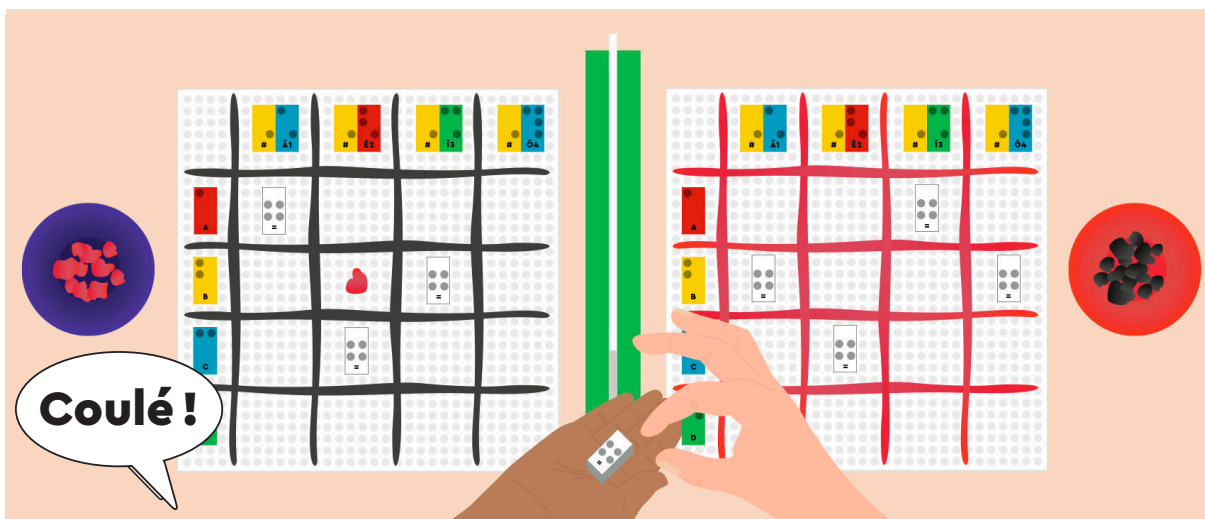


## 1 Déroulement du jeu

Les enfants placent leurs navires dans des cases vides, sans utiliser le coin supérieur gauche. **Le joueur 1** annonce une lettre et un chiffre, identifiant une ligne et une colonne sur la grille de l'adversaire.

**Le joueur 2** vérifie sur sa grille. Pas de navire ici? « Manqué! »

**Le joueur 1** place une boule de pâte à modeler pour ne pas redemander cette position.



## 2

**Le joueur 2** joue. S'il trouve une case avec un bateau, le joueur 1 retire son navire et le lui donne : « touché, coulé! »

Le joueur qui a coulé tous les bateaux de l'autre a gagné.

## Conseils et variations

- Faites les grilles avec des petits LEGO plats, de la pâte à modeler, des Wikki sticks ou des élastiques.
- Vérifiez que les joueurs connaissent le principe d'un tableau à double entrée avant de jouer.
- Changez la taille et le nombre de cases de la plaque, et le nombre de navires.