Groupe br!ille

Prép!r!tion

6 cerceaux

10 briques dans un bol, prises
au hasard.

Disposez les 6 cerceaux comme
une cellule braille et scotchez-les
au sol. Ajouter un marqueur tactile
sur le cerceau numéro 1.

1

Déroulement du jeu

Le joueur 1 choisit une brique,
touche et nomme les points.

2

Tous les enfants se coordonnent
pour reproduire la combinaison
de points.

Conseils et v!ri!tions

Proposez quelques exercices préliminaires pour s’habituer à la cellule.

Choisissez 2 types de cerceaux différents pour distinguer les rangées de points 1–2–3 et de points 4–5–6.

Choisissez une lettre avec plus de points que le nombre d’enfants qui jouent (ils devront trouver une solution, comme utiliser un objet, ou demander
à l’enseignant de jouer).

Tous ensemble sur la cellule braille géante !
Tous les enfants font équipe pour une lettre.
Oui, il faudra peut-être se serrer pour entrer dans les bons cerceaux.

Objectifs
Comprendre la relation entre les points 1 à 6 dans une cellule braille. Développer l’esprit d’équipe.

Br!ille
début!nt

2 5+ 30 min

Mots-clés

Combinaison
de points
Motricité
Repérage
dans l’espace
Schéma corporel

Niveau Joueur Durée Compétences

Développer la motricité globale
Identifier les parties du corps
Coopérer et partager
Développer l’autorégulation

Plus d’!ctivités

Le parking
Twist!!

Écoute les points